

วิดีโอเกมส์ในเช็กมาแรง เด็บโต 2 เท่า สามปีติด

อุตสาหกรรมวิดีโอเกมส์ในสาธารณรัฐเช็ก มีการขยายตัวอย่างต่อเนื่อง และมีแนวโน้มเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ Pavel Barák ประธานสมาคมนักพัฒนาเกมส์แห่งสาธารณรัฐเช็ก (CGDA) ให้ข้อมูลว่าขนาดของกลุ่มธุรกิจวิดีโอเกมส์ในช่วงสามปีที่ผ่านมาเติบโตขึ้นเป็นสองเท่า โดยในปีที่ผ่านมา มีการขยายตัวร้อยละ 20 คิดเป็นมูลค่าถึง 4.54 พันล้านเช็กคราวน์ หรือประมาณ 5.88 พันล้านบาท

หากเปรียบเทียบการเติบโตของอุตสาหกรรมวิดีโอเกมในตลาดโลก พบว่าอุตสาหกรรมวิดีโอเกมในสาธารณรัฐเช็กมีการเติบโตที่รวดเร็วกว่าตลาดโลกเล็กน้อย โดยตัวเลขการเติบโตของตลาดโลกอยู่ที่ประมาณร้อยละ 10 และค่อนข้างคงที่ตลอดช่วงสิบปีที่ผ่านมา ในขณะที่การเติบโตของอุตสาหกรรมนี้ในสาธารณรัฐเช็กมีเพิ่มขึ้นถึงร้อยละ 20 ถึง 30 ต่อปี

เหตุผลหลักที่ทำให้อุตสาหกรรมวิดีโอเกมส์เติบโตอย่างต่อเนื่องในสาธารณรัฐเช็ก คือ

1. ในปี พ. ศ. 2561 เริ่มมีเกมที่ประสบความสำเร็จในระดับสากลปล่อยออกมาในตลาด ซึ่งเป็นที่ยอมรับของตลาดทั้งภายในประเทศและตลาดต่างประเทศ เช่น Kingdom Come จากบริษัท Warhorse Studios VR Beat Saber และ Geewa's Smashing Four
2. การพัฒนาและเติบโตอย่างต่อเนื่องของกลุ่ม Developers รายใหญ่หลายรายในสาธารณรัฐเช็ก เช่น Bohemia Interactive และ SCS Software ซึ่งเป็นกลุ่มที่อยู่เบื้องหลังความสำเร็จของเกมชื่อดังอย่างเช่น ARMA และ DayZ
3. มีบริษัทวิดีโอเกมส์ต่างชาติจำนวนมากเข้ามาลงทุนและเปิดสาขาเพิ่มในสาธารณรัฐเช็ก และมีผลประกอบการที่ดีอย่างต่อเนื่องในช่วงสามปีที่ผ่านมา



ที่มา : polygon.com

อย่างไรก็ดี การผลักดันกลุ่มอุตสาหกรรมวิดีโอเกมส์ในสาธารณรัฐเช็ก ยังถือว่าอยู่ในระยะเริ่มต้น และยังเป็น การดำเนินกิจกรรมส่งเสริมธุรกิจที่ทำกันเองในกลุ่มของภาคเอกชน เพื่อเพิ่มโอกาสทางธุรกิจระหว่างกันภายใน กลุ่มเท่านั้น นอกจากนี้ กลุ่มอุตสาหกรรมวิดีโอเกมส์ยังไม่ได้รับการสนับสนุนจากภาครัฐฯ มากนัก โดย นาย Pavel Barák เห็นว่าภาครัฐควรให้การสนับสนุนอุตสาหกรรมนี้มากขึ้น เพราะเป็นหนึ่งในอุตสาหกรรมที่ทำ รายได้ให้กับประเทศอย่างมากในช่วงหลายปีที่ผ่านมา ซึ่งทางสมาคมฯ มีแผนที่จะหารือกับภาครัฐฯ เพื่อหา แนวทางการสนับสนุนอุตสาหกรรมดังกล่าวต่อไป นอกจากนี้ นาย Pavel Barák ยังได้เสนอแนวคิดในการ

นโยบายภาครัฐ เศรษฐกิจการลงทุน แนวโน้มการตลาด รายงานสินค้าและบริการ อื่นๆ

Call Center 1169	กรมส่งเสริมการค้าระหว่างประเทศ	Office of Commercial Affairs	Phone: +420 257 320 030
www.ditp.go.th	563 ถนนนนทบุรี ตำบลบางกระสอ อำเภอเมือง	Holeckova 657/29, Praha 5	Fax: +420 257 327 555
www.thaitrade.com	จังหวัดนนทบุรี 11000	150 00, Czech Republic	e-Mail: thaitcprague@gmail.com

สร้างบุคคลากรที่มีศักยภาพและมีความรู้เฉพาะทางในอุตสาหกรรมวิดีโอเกม ซึ่งจะช่วยให้อุตสาหกรรมนี้สามารถแข่งขันในระดับนานาชาติได้มากขึ้น โดยควรดำเนินการควบคู่ไปกับการสนับสนุนด้านการลงทุนในแต่ละขั้นตอนการผลิตวิดีโอเกมจากนักลงทุนต่างชาติ

บทวิเคราะห์/โอกาส/ข้อเสนอแนะ/แนวทางการปรับตัว

อุตสาหกรรมเกมในสาธารณรัฐเช็ก เป็นอุตสาหกรรมที่มีการขยายตัวอย่างรวดเร็วจากหลายปัจจัยด้วยกัน ไม่ว่าจะเป็นแนวโน้มของการก้าวเข้าสู่ยุคดิจิทัล การพัฒนาด้านไอที รวมไปถึงการพัฒนาของสื่อดิจิทัล สมาร์ทโฟน คอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์สื่อกลางการเข้าถึงเกมออนไลน์อื่น ๆ ดังนั้น กลุ่มอุตสาหกรรมชิ้นส่วนและ Semi-Products จึงเป็นหนึ่งในอุตสาหกรรมที่มีโอกาสทางการตลาดมากขึ้น ผู้ประกอบการ/ผู้ผลิตกลุ่มนี้อาจศึกษาข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับผลิตภัณฑ์ด้านวิดีโอเกม เพื่อให้ทราบถึงแนวโน้มความต้องการของบริษัทผู้ผลิตเกมรายใหญ่ ควบคู่ไปกับการติดต่อบริษัทคอมพิวเตอร์ สมาร์ทโฟน และอุปกรณ์เครื่องเล่นวิดีโอเกม เพื่อนำข้อมูลมาพิจารณาหาแนวทางพัฒนาสินค้าให้ตรงกับความต้องการของกลุ่มผู้บริโภคที่มีความสนใจสินค้ากลุ่มนี้

ด้วยแนวโน้มการขยายตัวของอุตสาหกรรม ทำให้เห็นโอกาสทางการค้าการลงทุนของผู้ผลิต ผู้ประกอบการ สินค้ากลุ่มวิดีโอเกมส์ และสินค้าที่เกี่ยวข้องในตลาดนี้ แนวทางหนึ่งที่น่าสนใจสำหรับผู้ประกอบการไทยที่ต้องการเข้ามาขยายตลาดวิดีโอเกมในสาธารณรัฐเช็ก คือการพิจารณาหาคู่ค้า หรือการลงทุนร่วมกัน กับผู้ผลิต/ผู้ประกอบการท้องถิ่น ขณะเดียวกัน การศึกษาข้อมูลของผลิตภัณฑ์เกมส์ที่ประสบความสำเร็จ และนำข้อมูลมาวิเคราะห์และปรับใช้สำหรับพัฒนาการผลิตสินค้า รวมถึงสินค้าที่เกี่ยวข้อง เช่น เครื่องประดับ ของที่ระลึก อะไหล่ของเล่น ก็เป็นอีกแนวทางหนึ่งที่จะช่วยสร้างโอกาสทางการตลาดได้มากขึ้น

ที่มา <https://english.radio.cz/czech-video-game-industry->

ข่าวรายสัปดาห์ 29 มิถุนายน – 3 กรกฎาคม 2563

สำนักงานส่งเสริมการค้าในต่างประเทศ ณ กรุงปราก

สำนักงานส่งเสริมการค้าในต่างประเทศ ณ กรุงปราก

สาธารณรัฐเช็ก

2562

